

ArenaBrasil.Net

REGRAS

DO INICIO DA COMPETICAO DOS DUELOS

A competição terá o início divulgado por **Announcement** de Admin e todos os inscritos deverão de dirigir ao channel DUELS digitando o comando **/channel duels** e em seguida deverá aguardar ser chamado para um game fechado que será criado pelo admin, o game e a senha serão divulgadas no channel **Duels** e só será permitida a entrada das accounts/personagens chamados naquele momento, nos games divulgados, os personagens ou accounts que não estiverem presentes no channel indicado serão eliminados do duelo, terá uma tolerância que será decidida pelo admin ou juiz que irá arbitrar o Duelo, o **user/account/personagem** q entrar em um game divulgado por **admin/juiz/operadores** sem ser chamado **poderá ser banido por atrapalhar o andamento do campeonato.**

DO SORTEIO

A ordem dos Duelos bem como a chave de competidores será sorteada pela Equipe do **Arena-Brasil** após o encerramento as inscrições.

DOS DUELOS

O torneio acontecerá em duelos de duplas, ou seja, A + B vs. C + D.

Os Duelos serão decididos em TRÊS ROUNDS, a dupla vencedora de dois Rounds será a vencedora do DUELO e avançará no torneio, a dupla perdedora será eliminada do torneio.

Após anunciada o nome das duplas que irão duelar, as duas duplas tem o tempo de 2 minutos de tolerância para entrar na sala para qual foi chamada, caso a dupla não entre dentro do tempo de tolerância será considerado desistência e vitória da dupla que está dentro da sala.

Em cada Round vence a dupla que matar os DOIS componentes da dupla adversária, mantendo pelo menos UM componente vivo. O Componente que morrer em um round será eliminado do mesmo, e terá que esperar que uma das duplas seja eliminada do round para só assim retornar no próximo round do duelo.

Os Duelos serão realizados em "Blood Moor" Ato1 de um game criado na dificuldade Hell, os rounds só serão iniciados após todos os personagens participantes estiverem no local indicado, fora da cidade, e será autorizado o início

apenas pelos Juízes, não sendo permitido retornar a cidade após o início do round.

NÃO SERÁ PERMITIDO EXECUTAR NENHUMA MAGIA OU AURA DENTRO DA CIDADE ,ou antes, de ser autorizado o início do ROUND, ao exemplo de Holly Shield, Enchant, Summons, Shiver Armor, Vaquirias, Shadows, Holly Freeze, Fanatism, Conviction, etc, caso execute qualquer skill dentro da cidade será eliminado do ROUND, ao entrar no game o competidor em um tempo de tolerância para desativar as auras do seu personagem.

Apenas será permitido o uso prévio de auras equipadas em itens, mas serão verificadas pelos Juízes.

Não será permitido o uso de hires (mercs.).

Não será permitido o uso de Potions, ou de qualquer elemento do mapa como Shrines ou Shires para encher o life, aumentar skill, etc. Também não será permitido o retorno à cidade em hipótese alguma após o início do Round.

Não existirá EMPATES em Rounds, no caso de os Componentes restantes de cada dupla morrerem ao mesmo tempo em um só ataque ou seqüência, será vencedor o ULTIMO a morrer no Round em questão. Devido a bugs de conexão será válida a ordem das mortes mostrada na tela do JUIZ ou ADMIN que estiver arbitrando o DUELO.

O Personagem que SAIR DA SALA onde estará sendo realizado o Duelo após o início do mesmo será Eliminado do Duelo, não importando quais foram os motivos ex. falta de energia, termino da conexão, map hacks com Chiken Mode, tecla de EXIT, ou Bug de Magias ou outros.

DOS COMPETIDORES

O LEVEL MINIMO PERMITIDO para se inscrever no campeonato é Level 85, ou seja, só serão aceitas inscrições de personagens com level igual há 85 ou superior.

PERSONAGENS COM LEVEL INFERIOR AO 85, SERÃO DESCLASSIFICADOS AUTOMATICAMENTE DO TORNEIO.

O campeonato será realizado com competidores com personagens LADDER.

Cada competidor poderá ter mais de um Personagem inscrito na competição com tanto que estejam em **Accounts diferentes**, porém cada Personagem só poderá ser inscrito em uma só dupla, e ao ser eliminado de um duelo, será também eliminado do Campeonato.

Os Personagens deveram estar usando apenas os ITENS DESCRITOS NA **INSCRIÇÃO**, não podendo em hipótese alguma alterar ou mudar de itens, após o envio da inscrição **NÃO SERÁ PERMITIDO ALTERAÇÕES**. No caso de um Personagem utilizar um item ETHERAL e o mesmo quebrar, o mesmo será obrigado a seguir nos Duelos sem esse item, não podendo substituir por um igual com durabilidade valida ou maior.

Caso o item utilizado pelo Personagem quebre durante o duelo, o item não poderá ser reparado ate o final do ROUND, já que não é permitido o retorno a cidade durante o ROUND.

As INSCRIÇÕES deveram ser efetuadas no Site do Arena-Brasil (www.arenabrasil.net) no período indicado no próprio site.

Inscrições fora do prazo não serão aceitas.

DOS JUÍZES

Em cada sala de duelo haverá o seguinte quadro de componentes em cada PARTY:

PARTY 1 = Componente **A** da **dupla 1** + Componente **B** da **dupla 1** + **Juiz 1**

PARTY 2 = Componente **A** da **dupla 2** + Componente **B** da **dupla 2** + **Juiz 2**

Ou seja, haverá 2 juizes em cada duelo um juiz em cada PARTY, os personagens dos juizes terão uma aparência diferente seja auras ou cores diferentes para evitar que os componentes das duplas o confunda com um adversário.

Cabe ao Juiz DECIDIR os vencedores de cada Round, e autoriza o inicio do próximo round.

Cabe ao Juiz ELIMINAR qualquer componente de qualquer dupla por usar qualquer tipo de irregularidade seja cheaters (programas ou funções ilegais que dão vantagens ao usuário) ou por qualquer regra do torneio que seja quebrada.

DO CAMPEÃO

Será definido os vencedores conforme a colocação de cada uma chave do torneio, será vencedora do torneio a dupla que vencer todas as lutas e as demais colocações definidas conforme a colocação depois da vencedora da ultima luta.

DA PREMIAÇÃO

A premiação do torneio será a seguinte:

Dupla Primeira Colocada = 200 reais em crédito de Runas.

Dupla Vice-Campeã = 150 reais em crédito de Runas .

Dupla Terceira Colocada = 70 reais em crédito de Runas.

A premiação será entregue na próxima ladder .

A premiação só poderá ser retirada em Runas no Diablo 2, não havendo nenhuma exceção.

DAS ELIMINAÇÕES

PERSONAGENS COM LEVEL INFERIOR AO 85, SERÃO DESCLASSIFICADOS AUTOMATICAMENTE DO TORNEIO.

Cabe ao Juiz eliminar qualquer componente do duel.

Após anunciada o nome das duplas que irão duelar, as duas duplas tem o tempo de 2 minutos de tolerância para entrar na sala para qual foi chamada, caso a dupla não entre dentro do tempo de tolerância será considerado desistência e vitória da dupla que está dentro da sala.

0

Será eliminado do duelo o Competidor que não cumprir todas as regras deste campeonato ou usar de qualquer artifício não permitido no servidor Arena-Brasil.

Será eliminado e até banido do Servidor qualquer usuário que atrapalhar o funcionamento ou a execução do Campeonato.

Users que utilizarem Cheaters serão além de eliminados do campeonato serão banidos do Servidor.

PODERÁ HAVER ALTERAÇÕES TANTO NAS REGRAS, QUANTO NAS INSCRICOES E EM TODO O CONTEÚDO DO CAMPEONATO SEM AVISO PRÉVIO, SE PARA A MELHOR O DECORRER DO CAMPEONATO.